

## Rekomendasi Aplikasi Gadget yang Cocok Sebagai Permainan untuk Anak SD



Bu, *gadget* seperti *smartphone* dan *tablet* sudah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari si Kecil. Melarang si Kecil menggunakan *gadget* rasanya hampir tak mungkin. Jadi sebaiknya Ibu mencari cara untuk memanfaatkan *gadget* agar justru dapat bermanfaat bagi proses tumbuh kembang anak. Misalnya dengan mengatur jumlah *screen time* yang sesuai dengan usia anak dan memilih aplikasi yang selain sebagai **permainan untuk anak SD**, tetapi juga memiliki unsur edukatif. Selain itu, penggunaan *gadget* pun sebaiknya selalu dalam pengawasan Ayah dan Ibu.

Di tahun 2015, Professor Lydia Plowman melakukan penelitian mengenai penggunaan aplikasi sebagai permainan anak di Inggris. Hasil dari penelitian tersebut meliputi beberapa tips yang dapat Ibu terapkan ketika hendak memilih aplikasi bagi si Kecil. Sebelum memilih sebuah aplikasi, Ibu disarankan untuk memperhatikan pertanyaan berikut ini terlebih dahulu.

1. Apa tujuan dari aplikasi tersebut?
2. Bagaimana design aplikasi, apakah memiliki warna-warni yang menarik?
3. Apakah Ibu dapat memilih pengaturan yang menurut Ibu sesuai untuk si Kecil?
4. Apakah aplikasi tersebut sesuai untuk usia si Kecil? Baik dalam segi instruksi maupun tingkat kesulitan.
5. Apakah aplikasi tersebut mendorong anak untuk berpikir kreatif atau memecahkan

masalah?

Satu hal lagi yang penting untuk Ibu perhatikan dalam memilih aplikasi **permainan untuk anak SD** adalah siapa yang membuat aplikasi tersebut. Pilihlah aplikasi yang memang dirancang oleh perusahaan atau organisasi yang memang berkecimpung di dunia anak-anak, khususnya pendidikan dan tumbuh kembang anak. Jika Ibu masih bingung, Ibu dapat membaca ulasan dari sumber yang terpercaya. Berikut ini adalah beberapa contoh jenis aplikasi **permainan untuk anak SD** yang bisa jadi pilihan.

1. Aplikasi permainan olahraga yang dapat mendorong anak belajar mengenai aturan, menyusun strategi dan memecahkan masalah. Contohnya aplikasi FIFA Football.
2. Aplikasi yang mendorong imajinasi, kemampuan analisis anak dan juga kreativitas. Contohnya aplikasi Toca Blocks.
3. Aplikasi yang mengkombinasikan berbagai permainan edukatif seperti permainan angka, puzzle, dan permainan lain yang sekaligus dapat melatih kemampuan anak berhitung, mengelompokkan dan daya ingat. Contohnya aplikasi The Very Hungry Caterpillar dan aplikasi Addition and Substraction Games.
4. Aplikasi yang menawarkan permainan interaktif yang dapat mengembangkan imajinasi anak. Seperti aplikasi My PlayHome Doll House dan Toca Hair Salon 3.
5. Aplikasi permainan yang sekaligus melatih kemampuan akademis anak, baik dalam bidang matematika, bahasa, maupun sains. Mislanya aplikasi ABCmouse.com, Science360, Dragon Box, Quick Math Jr. dan masih banyak lagi.

Jangan lupa untuk selalu mengawasi anak saat menggunakan *gadget* dan menerapkan *screen time* yang tepat dengan usia anak ya, Bu. Dengan begitu anak tetap dibatasi penggunaan gadgetnya, mata anak tidak terus-menerus di depan layar, dan ia masih memiliki waktu untuk aktivitas yang lain. Termasuk aktivitas fisik yang memang dibutuhkan untuk mendukung tumbuh kembangnya. Perlu Ibu ketahui, WHO merekomendasikan bahwa anak di bawah usia 18 bulan tidak mendapat *screen time* sama sekali, dengan pengecualian untuk kebutuhan video chatting, dan anak usia 2 sampai 5 tahun dibatasi *screen time* hanya selama 1 jam perhari.

Selain memperhatikan *screen time* si kecil, jangan lupa untuk menyeimbangkan kegiatan harian si Kecil dengan aktivitas fisik juga ya Bu, agar ia tidak malas-malasan dan kesehatan tubuhnya dapat terjaga.

Sumber:

<https://www.healthychildren.org/English/family-life/Media/Pages/Tips-for-Parents-Digital-Age.aspx>

<https://www.playgroupnsw.org.au/ParentResources/ParentingYoungChildren/educational-apps>

<https://www.nytimes.com/2017/12/05/smarter-living/educational-apps-kids.html>

<https://www.educationalappstore.com/best-apps/5-educational-game-apps-for-young-learners>

<https://elearningindustry.com/10-top-educational-apps-for-kids>

<https://www.goodhousekeeping.com/electronics/g28212386/best-apps-for-kids/>

<https://www.commonensemedia.org/lists/best-apps-for-kids-age-5-8>

<https://abcnews.go.com/Health/screen-time-kids-findings-parents/story?id=66751520>

<https://www.sahabatnestle.co.id/content/view/rekomendasi-aplikasi-gadget-yang-cocok-sebagai-permainan-untuk-anak-sd.html>